

Continued   Cont	PA	plus sign (+) inside this box   ### CONTROL OF THE PROPERTY OF	N Firs	ond to a collection of information of the collection of information of the collection of the collectio	nation unless it di T2147-90 n Identifier C T procedi ateur a	5343 ALVEZ ET AL 11 d'authentificati 11 d'ance	
Continuation   Divisional   Continuation   Ordination   Ordination   Ordination   Ordination information   Ordination information   Computer   Ordination   Ord	Sea MFEP chapter 600 consorring ulder patient application contents			5. Microfic  6. Nucleotide an (# applicable, a	ADDRESS TO: Box Patent Application  Washincton Dr. 2021  5. Microfiche Computer Program (Appendix)  6. Nucleotide and/or Amino Add! Sequence Submission 6. 664  6. (if applicable, all recessary)  a. Computer Readable Copy  b. Paper Copy (identical to computer copy)  6. Statement verifying identity of above copies  ACCOMPANYING APPLICATION PARTS  7. X. Assignment Papers (cover sheet & document(s))  8. 37 C.F.R.\$3.7(b) Statement  9. English Translation Document (if applicable)  10. X. Statement (DIS)PTO-1449  11. X. Preliminary Amendment  12. X. (Should be specifically itemized)  13. Statement(s)  14. X. Critical Copy of Profix Document (identification of the program of the profix o		
State VA Zip Code ZZ1UZ-3833	Prior ag For CONTINI under Box 44 reference. T  Custon Name	Deficient Deficient Confidence Co	ontinuation-in-part (C e entire disclosure e of the accompany on when a portion CORRESPOND  Customer No. or At k f  GE. P. C.	of prior application of prior application, fing continuation or divisit as been inadvertently or ENCE ADDRESS	ation No:  roup / Art Unit:  rom which an or  onal application  nitted from the s	th or declaration is supplied and is hereby i ncorporated by ubmitted application parts.	
			State Telephone	VA 703/903-9000		22102-3833 703/610-8686	

Signature Life form a selimated by take 02 hours to domblee. Time will vary depending upon the needs of the in Accordance hours comments on the amount of time year are regarded to complete its form should be sent to the Chief Information Officer, Palent a not Trademark Office, Washington, DC 2023 LD ON TSEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: Assistant Commissioner for Palenta. Palentary Information, Washington, Co. 2023 LD ON TSEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: Assistant Commissioner for Palentary.

Registration No. (Atto.

20,604

(Print/Type)

# IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re application of: : Examiner:

Pierre CALVEZ ET AL. :

Serial No.: To Be Assigned : Group Art Unit:

Filed: Concurrently Herewith :

For: Dispositif et procede d'authentification d'un

utilisateur a distance

McLean, Virginia

# PRELIMINARY AMENDMENT

Honorable Commissioner of Patents and Trademarks Washington, DC 20231

Sir:.

This Preliminary Amendment is filed contemporaneously with the filing of the subject application. Please amend the claims of the application as indicated below without prejudice in order to be able to reintroduce the subject matter in translated claims.

# IN THE CLAIMS:

Claim 3, line 1, delete "l'une des revendication 1 ou 2" and replace with --revendication 1--.

Claim 4, line 1, delete "I'une des revendications 2 ou 3" and replace with --revendication 2--.

Claim 5, line 1, delete "l'une des revendications 2 à 4" and replace with --revendication 2-.

Claim 7, line 1, delete "l'une des revendications 2 à 6" and replace with --revendication 2-.

Claim 8, line 1, delete "l'une des revendications 1 à 7" and replace with --revendication 1-.

Claim 9, line 1, delete "l'une des revendications 7 et 8" and replace with --revendication 7-.

Claim 11, line 1, delete "l'une des revendications 1 à 9" and replace with --revendication 1-.

Claim 12, line 1, delete "l'une des revendications 1 à 11" and replace with --revendication 1-.

Claim 13, line 1, delete "l'une des revendications 1 à 12" and replace with --revendication 1–.

# REMARKS

This Amendment is made, without prejudice, to avoid and remove improper multiple dependency of the claims and the extra expense associated therewith. Upon translation of the application, the dependent claims will be reintroduced as singly dependent claims.

Respectfully submitted,

Miles & Stockbridge P.C.

Date February 8, 2000

Rv.

Registration No. 20,604

Miles & Stockbridge, P.C. 1751 Pinnacle Drive, Suite 500 McLean, Virginia 22102-3833 Tel.: (703) 903-9000

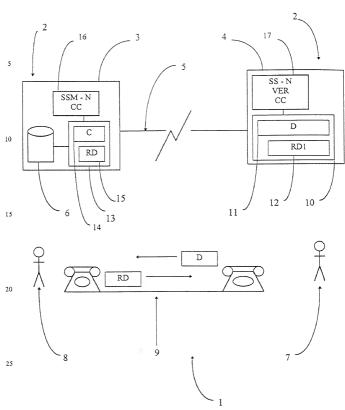


FIG.1

Nam	DUPONT	OK
Mot de passe	<u> </u>	
Mut de Basse		Annuler
Défi	T-10-1	
Réponse		

FIG.2

Maintenance	
Nom d'utilisateur Nom machine beale	7
Nom machine beak	
Defi;	
Répanse:	
Appliquer Restaurer	Annuler Aide

FIG.3

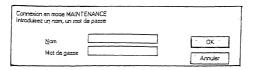


FIG.4



FIG.5

2,200	nom et un mot de passe qui soje	ini i amana an ca sharaile
.Mot de Pazze Nom		Amule
Mode	Maintenance 🔻	

FIG.6

As a below named inventor, I hereby declare that:

# このはなのではあ。これでは自己

# Declaration and Power of Attorney For Patent Application Declaration Pour Demandes de Brevets Avec Pouvoirs French Language Declaration

En tant qu' inventeur nomme ci-après, Je déclare par le pré-

My residence, post office address and citizenship are as stated below next to my name,
I believe I am the original, first and sole inventor (if only one name is listed below) or an original, first and joint inventor (if plural names are listed below) of the subject matter which is claimed and for which a patent is sought on the invention entitled
the specification of which (check one)
is attached hereto.
was filed on as
Application Serial No.
and was amended on(if applicable)
I hereby state that I have reviewed and understand the contents of the above identified specification, including the claims, as amended by any amendment referred to above.
I acknowledge the duty to disclose information which is material to the examination of this application in accordance with Title 37, Code of Federal Regulations, §1.56(a).

# CICACON DAYOUR

# French Language Declaration

Je revendique par le présent acte le bénéfice de priorité tétrangère selon Titre 35, du Code des Etats-Unis, §119 de toute demande de brevet ou d'attestation d'inventeur énumérée ci-après, et j'ai identifié également ci-après toute demande étrangère de brevet ou d'attestation d'inventeur ayant une date de dépôt antérieure à celle de la demande pour laquelle la priorité est revendiquée.

à ma connaissance, sont vraies et que toutes les déclarations

faites à partir de renseignements ou de suppositions, sont

tenues pour être vraies: de plus, toutes ces declarations ont

été faites en sachant que de fausses déclarations volontaires

u autres actes de même nature sont sanctionées par une amende ou un emprisonnement, ou les deux, selon la Section

1001, du Titre 18 de Code des Etats-Unis et que de selles

déclarations délibérément fausses peuvent compromettre la

validité de la demande ou du brevet délivré.

I hereby claim foreign priority benefits under Title 35. United States Code, §119 of any foreign application(s) for patent or inventor's certificate listed below and have also identified below any foreign application for patent or inventor's certificate having a filing date before that of the application on which priority is claimed:

Detailer of a facility of

				Priority o	aimed	
Prior foreign applications					Droit de priorité revendiqué	
Demande(s) de bro	evet anterieure(s)	dans un autre pays:			ilque	
FR 99 01449	France	08 02 199		X	No	
(Number) (Numéro)	(Country) (Pays)	(Day/Month/Year (Jour/Mois/Année	riled) e de dépôt)	Oui	Non	
(Number)	(Country)	(Day/Month/Year		Yes	No.	
(Numéro)	(Pays)	(Jour/Mois/Anné	e de depot)	Qui	Non	
(Number) (Numéro)	(Country) (Pays)	(Day/Month/Year (Jour/Mois/Annér		Yes Oui	No Non	
du Code des Etats ricaines énumérée de chacune des re divulgué dans la de définie par le pren Etats-Unis, §112, j mation pertinente Fédéraux, §1.56(a	-Unis, §120 de tou (s) ci-après et, dar evendications de ce emande américaine nier paragraphe de je reconnais le dev selon Titre 37 du 1), toute information le la demande antéri	bénéfice selon Titre 35 te(s) demand(s) amé- te(s) demand(s) amé- te la mesure où le sujet ette demande n'est pas e antérieure, de la façon i Titre 35 du Code des voir de divulguer l'Infor- Code des Réglements n qui se présente entre leure et la date de dépôt teternationale PCT.	I hereby claim the benefit under §120 of any United States ap insofar as the subject matter application is not disclosed in cation in the manner provided 35, United States Code, §113 disclose material information a Federal Regulations, §1.56(a) filing date of the prior applica international filing date of this.	plication(s) listed be of each of the clair the prior United Sta by the first paragral 2, I acknowledge the s defined in Title 37 which occurred be- tion and the nation	elow and, ms of this ates appli- ph of Title he duty to ', Code of tween the	
(Application S (No. de De		(Filing Date) (Date de Dépôt)	(Etat) (brevetée, pendante, abandonné)	(Status) (patented, pendi abandoned)	ng,	
(Application 5 (No. de De		(Filing Date) (Date de Dépôt)	(Etat) (brevetée, pendante, abandonnée)	(Status) (patented, pendi abandoned)	ing,	
Je déclare par le p	orésent acte que to	outes mes déclarations,	I hereby declare that all stater	nents made herein	of my own	

knowledge are true and that all statements made on information and belief are believed to be true; and further that these statements were made with the knowledge that wilful false statements and the like so made are punishable by fine or imprisonment, or both, under Section 1001 of Title 18 of the United States Code and that such wilful false statements may jeopardize the validity of the application or any patent issued thereon.

# French Language Declaration

POUVOIR: En tant qu'inventeur, je désigne l'(les) avocat(s) et/ou l'(les) agent(s) suivant(s) pour poursuivre la procédure de cette demande et traiter toute affaire la concernant supris du Bureau des Brevets et de Marques:

Harold L. Stowell, Reg. 17,233 Edward J. Kondracki, Reg. 20,604 Dennis P. Clarke, Reg. 22,549 William L. Feeney, Reg. 29,918 John C. Kerins, Reg. 32,421 POWER OF ATTORNEY: As a named inventor, I hereby appoint the following attorney(s) and/or agent(s) to prosecute this application and transact all business in the Patent and Trademark Office connected therewith. (list name and registration number)

Harold L. Stowell, Reg. 17,233 Edward J. Kondracki, Reg. 20,604 Dennis P. Clarke, Reg. 22,549 William L. Feeney, Reg. 29,918 John C. Kerins, Reg. 32,421

Edward J. Kondracki, Esq.
KERKAM, STOWELL, KONDRACKI

S CLARKE, P.C.

5203 Leesburg Pike, Suite 600

Falls Church, VA 22041

ddrasser bute communication téléphonique à:

Adresser toure correspondance à:

(Nom) (Numéro de téléphone)

Edward J. Kondracki, Esq. (703) 998-3302

Edward J. Kondracki, Esq.
KERKAM, STOWELL, KONDRACKI
& CLARKE, P.C.
5203 Leesburg Pike, Suite 600
Falls Church, VA 22041
Direct Teleburon Call Sto. (name and telephone number)

Edward J. Kondracki, Esq. (703) 998-3302

Send Correspondence to:

Full name of sole or first inventor Nom complet du seul ou premier inventeur CALVEZ Pierre Signature de l'inventeur Inventor's signature Date Harch & 1939 Residence Domieile 20 rue de la Libération 92500 RUEIL MALMAISON FRANCE Citizenship Française Post Office Address Adresse Postale 20 rue de la Libération 92500 RUEIL MALMAISON FRANCE Nom complet du second co-inventeur, le cas echeant Full name of second joint inventor, if any PICINBONO Florent Signature de l'inventeur Second Inventor's signature Date Date Ray ch. 4 / 1999 Residence 11 rue Thibaud 78160 MARLY LE ROI FRANCE Nationalité Citizenship Francaise Adresse Postale Post Office Address 11 rue Thibaud 78160 MARLY LE ROI FRANCE

(Fournir les mêmes renseignements et la signature de tout co-inventeur supplémentaire.)

(Supply similar information and signature for third and subsequent joint inventors.)

# French Language Declaration

<u> </u>
Inventor's signature Date
Residence
AU
Citizenship
Post Office Address
Full name of fourth joint inventor, if any
ruii name oi iourui joint inventor, ii any
Inventor's signature Date
Residence
Citizenship
Post Office Address
Full name of fith joint inventor, if any
Inventor's signature Date
Residence
Citizenship
Post Office Address
-

# DISPOSITIF ET PROCEDE D'AUTHENTIFICATION D'UN UTILISATEUR A DISTANCE

La présente invention concerne le domaine des systèmes sécurisés d'authentification à distance permettant le contrôle d'accès en local d'un utilisateur à une station

## L'art antérieur

10

Dans un environnement distribué, on connaît des systèmes de gestion d'accès sécurisés permettant un contrôle d'accès sécurisé à distance à travers un réseau, d'utilisateurs à des ressources protégées.

Dans le cadre de la présente invention, le terme « ressource » doit être entendu dans son sens le plus large. Il englobe notamment des applications logicielles, des bases de données ou des fichiers, des champs particuliers de ces fichiers, des systèmes complets, des machines, des dispositifs particuliers tels que des périphériques ...

20

15

Les systèmes de gestion d'accès sécurisés garantissent l'identification des utilisateurs afin de déterminer si ceux-ci font parties des personnes habilitées à utiliser les ressources concernées. Un système de gestion d'accès sécurisés comporte généralement une base de données centralisée dans laquelle sont stockées des informations concernant les utilisateurs, leurs moyens d'authentification, les opérations autorisées... Les moyens d'authentification peuvent consister par exemple en mot de passe, carte à microprocesseur, mot de passe à usage unique...

30

Un administrateur gère la base de données centrale de manière homogène et sur l'ensemble du système d'information. Chaque utilisateur

est authentifié par un serveur central d'authentification ayant accès à la base de données centrale

Les systèmes de gestion d'accès sécurisés à distance posent un problème lorsqu'un des éléments participant à l'authentification ne fonctionne plus. Ainsi, par exemple, en cas d'indisponibilité ou de panne du serveur, en cas de panne au niveau du réseau, en cas de problème logiciel ou matériel empêchant d'accéder au réseau, en cas de problème dans le logiciel d'authentification lui-même ou dans sa configuration, ou dans d'autres cas équivalents, il devient impossible pour toutes personnes, en particulier pour celles chargées de la maintenance, de s'authentifier et donc de se connecter, même en local. L'agent chargé de la maintenance est contraint de détruire le système d'informations par exemple en le réinstallant entièrement.

15

On connaît une solution consistant à utiliser un cache local de sécurité généré lors de la première authentification de l'utilisateur. Le cache local contient tous les éléments permettant l'authentification de l'utilisateur localement. Le cache est réutilisable par la suite par l'utilisateur en question.

Cette solution présente l'inconvénient pour les agents de la maintenance d'avoir à s'authentifier une première fois sur toute les stations sur lesquelles ils sont susceptibles d'intervenir, ceci afin de créer un cache leur étant destiné sur chacune desdites stations. Par ailleurs, si une panne quelconque se produit avant qu'un utilisateur n'ait eu le temps de se connecter à sa station, ledit utilisateur ne pourra pas se connecter en l'absence de cache local de sécurité.

Un but de la présente invention est d'authentifier un utilisateur en local sur une station en évitant une authentification à distance réalisée par un serveur à travers un réseau, le serveur centralisant toutes les données

relatives aux autorisations d'accès telles que nom d'utilisateur, mot de passe,...

Un but de la présente invention est de permettre la connexion à une station en local lorsque le serveur d'authentification, le réseau ou autre est en panne ou indisponible.

# Résumé de l'invention

- Dans ce contexte, la présente invention propose un procédé d'authentification à distance d'un utilisateur pour accéder localement à une machine locale appartenant à un réseau, le réseau incluant un serveur distant géré par un administrateur, le serveur contenant des moyens de classement d'informations, caractérisé en ce qu'il consiste à :
- créer un défi D apte à être transmis par des moyens de communication, les moyens de communication mettant l'utilisateur en relation avec l'administrateur:
  - communiquer à l'administrateur le défi créé D ainsi que des éléments connus de l'utilisateur à l'aide des moyens de communication;
  - effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur pour obtenir une réponse RD fonction du défi D et/ou de données déterminées;
    - transmettre à l'utilisateur la réponse obtenue RD par les moyens de communication:
- effectuer un calcul à l'aide de la machine locale de la même façon que le serveur pour obtenir une réponse RD1 fonction du défi D et/ou de données déterminées;
  - comparer la réponse RD transmise par l'administrateur et la réponse RD1 calculée par la machine locale et autoriser la connexion de l'utilisateur à la machine en local en fonction du résultat de la comparaison.

La présente invention propose également un svstème d'authentification à distance d'un utilisateur pour l'accès local à une machine appelée machine locale, appartenant à un réseau incluant un serveur distant géré par un administrateur, le serveur contenant des moyens de classement 5 d'informations, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens de communication mettant l'utilisateur en relation avec l'administrateur, en ce que chaque machine locale comprend un module d'authentification utilisateur comportant un module utilisateur de génération de défi et un module utilisateur de calcul de réponse à un défi, et en ce que le serveur 10 comprend un module d'authentification administrateur comportant un module administrateur de calcul de réponse à un défi.

# Présentation des figures

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention apparaîtront à la lumière de la description qui suit, donnée à titre d'exemple illustratif et non limitatif de la présente invention, en référence aux dessins annexés dans lesquels:

- ela figure 1 est un schéma simplifié global du système d'authentification selon la présente invention :
  - •les figures 2, 4 à 6 représentent l'écran d'une machine locale du système informatique selon une forme de réalisation de la présente invention :
- 25 •la figure 3 représente l'écran d'un serveur du système informatique selon une forme de réalisation de la présente invention.

20

# Description d'une forme de réalisation de l'invention

Dans toute la description qui suit, le terme « local » définit une proximité par rapport au référentiel constitué par un utilisateur du système selon l'invention, le terme « distant » un éloignement.

Comme représenté sur la figure 1, la présente invention concerne un système informatique 1 comportant au moins deux machines 2 avec leurs composants essentiels classiques, processeur, unité centrale, entrée/sortie, ... L'une des sorties des machines 2 se matérialise par un écran sur lequel s'affichent des boîtes de dialogue représentées sur les figures 2 à 6. L'une des machines 2 joue un rôle spécifique par rapport aux autres et est appelée serveur distant 3, les autres machines étant appelées machines locales 4.

Le serveur distant 3 est relié aux machines locales 4 par l'intermédiaire d'un réseau 5. Le serveur 3 comporte une base de données centrale 6 dans laquelle sont stockées des informations concernant des utilisateurs 7 du système 1. Lesdites informations peuvent consister notamment pour chaque utilisateur 7 en un nom d'utilisateur et un mot de passe. Un administrateur 8 gère la base de données centrale 6.

Le système 1 comprend des moyens de communication 9 entre chaque utilisateur 7 et l'administrateur 8. Selon une forme de réalisation, les moyens de communication 9 relient de manière directe et/ou sécurisée un utilisateur 7 à un administrateur 8. Selon un développement de l'invention particulièrement avantageux notamment lorsque le réseau 5 est en panne ou indisponible, les moyens de communication 9 fonctionnent hors ligne à savoir sans connexion au réseau 5. Les moyens de communication peuvent consister comme illustré sur la figure 1 en une ligne téléphonique. Tout autre moyen de communication comme par exemple un télex, une ligne radio, une connexion informatique est susceptible d'être utilisé.

Des modules logiciels d'authentification utilisateur 10 sont prévus dans chaque machine locale 4. Ils comprennent un module utilisateur de génération de défi 11 et un module utilisateur de calcul de réponse à un défi 12. Un module logiciel d'authentification administrateur 13 est prévu dans le serveur 3. Il comprend un module administrateur de modification de secret 14 et un module administrateur de calcul de réponse à un défi 15. Les relations entre modules sont susceptibles de se présenter sous toute autre forme; ainsi, par exemple, le module administrateur de modification de secret 14 peut ne pas être contenu dans le module d'authentification administrateur 13

Des interfaces graphiques sont prévues dans chacune des machines 2 pour le dialogue avec un utilisateur ou administrateur. Elles affichent notamment des boîtes de dialogue (représentées sur les figures 2 à 6) sur l'écran des machines 2. Les boîtes de dialogue servent à la saisie d'éléments communiqués par l'utilisateur ou l'administrateur ainsi qu'à l'affichage d'informations destinées à ces derniers.

Le serveur distant 3 et chaque machine locale 4 comportent également respectivement des moyens de mémorisation administrateur 16 et utilisateur 17. Les informations contenues dans les moyens de mémorisation administrateur 16 sont susceptibles d'être contenues dans la base de données centrale 6. Dans ce dernier cas, les moyens de mémorisation administrateur 16 sont susprimés.

Comme le montre la figure 1, l'utilisateur 7 dispose d'une machine locale 4 sur laqueille il souhaite se connecter. L'utilisateur 7 saisit sur la machine locale 4 un nom d'utilisateur et un mot de passe à l'aide d'une boîte de dialogue adaptée et choisit un des modes de connexion qui lui sont offerts. Dans la forme de réalisation décrite, plusieurs modes de connexion

20

25

s'offrent à l'utilisateur. Le mode dit normal consiste en la connexion de l'utilisateur 7 au serveur distant 3 au travers du réseau 5. Le mode dit de maintenance consiste en la connexion en local de l'utilisateur 7 sur la machine locale 4 après autorisation à distance de l'administrateur 8.

L'utilisateur 7 choisit le mode normal. Le module d'authentification utilisateur 10 communique la demande d'autorisation d'accès de l'utilisateur. le nom d'utilisateur et le mot de passe au module d'authentification administrateur 13 par le réseau 5. Le module d'authentification administrateur 13 vérifie dans la base de données centrale 6 la présence du nom d'utilisateur et du mot de passe associé. Si le nom d'utilisateur ou le mot de passe associé ne se trouvent pas dans la base de données 6. l'accès est refusé. Si le nom d'utilisateur et le mot de passe associé se trouvent dans la base de données 6, le module d'authentification 15 administrateur 13 transmet son autorisation au module d'authentification utilisateur 10. La connexion de l'utilisateur 7 à la machine locale 4 et au réseau 5 est réalisée. L'authentification telle que décrite précédemment en mode normal est appelé authentification réseau.

Les movens de mémorisation administrateur 16 contiennent un secret appelé Secret Station Maître SSM. Le Secret Station Maître SSM est par exemple constitué d'une chaîne d'octets ; le Secret Station Maître SSM est saisi par l'administrateur 8 ou généré aléatoirement par le serveur 3, par exemple par le module d'authentification administrateur 13. Il est susceptible d'être modifié dans le temps. Le Secret Station Maître est accompagné d'un numéro de version N. Le numéro de version N est incrémenté à chaque modification du Secret Station Maître. Le numéro de version N a pour valeur initiale 0. Lors d'une première connexion en mode normal réussie, le module d'authentification administrateur 13 transmet le Secret Station Maître SSM et 30 le numéro de version N associé, contenus dans les moyens de mémorisation administrateur 16, à la machine locale 4 concernée.

Pour éviter l'utilisation du Secret Station Maître SSM sur une autre machine locale 4 par simple recopie de celui-ci d'une machine sur une autre, le module administrateur de modification de secret 14 modifie le Secret Station Maître SSM à l'aide d'une clé de modification C dépendant de la machine locale 4 concernée. Le secret obtenu est appelé Secret Station SS. Le Secret Station SS obtenu ainsi que le numéro de version N du Secret Station Maître SSM correspondant sont transmis à la machine locale 4 concernée et stockés dans les moyens de mémorisation utilisateur 17 de la machine locale 4 concernée

La clé de modification C peut correspondre par exemple à la concaténation du Secret Station Maître et du nom de la machine locale 4 puis à la dérivation de la chaîne concaténée obtenue par une fonction de dérivation irréversible telle que par exemple la fonction connue MD5 ou SHA

Station Secret = C [Station Secret Maître]

Station Secret = [Station Secret Maître + nom de la machine locale concernée]dérivation

Le nom de la machine locale 4 est transmis, comme il sera vu plus loin, par l'utilisateur 7.

25 Comme le montre la figure 1, le réseau 5 est interrompu. L'utilisateur 7 ne peut plus se connecter en mode normal. L'utilisateur 7 fait appel au procédé selon l'invention pour se connecter à la machine locale 4 concernée.

Le procédé d'authentification à distance selon l'invention consiste à :

- créer un défi D apte à être transmis par les moyens de communication 9, les moyens de communication 9 mettant l'utilisateur en relation avec l'administrateur 8 :
- communiquer à l'administrateur 8 le défi créé D ainsi que des éléments connus de l'utilisateur à l'aide des moyens de communication 9 :
- effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur 3 pour obtenir une réponse RD fonction du défi D et/ou de données déterminées;
- transmettre à l'utilisateur 7 la réponse obtenue RD par les moyens de communication 9;
- effectuer un calcul à l'aide de la machine locale 4 de la même façon que le serveur 3 pour obtenir une réponse RD1 fonction du défi D et/ou de données déterminées
  - comparer la réponse RD transmise par l'administrateur et la réponse RD1 calculée par la machine locale 4 et autoriser la connexion de l'utilisateur à la machine 4 en local en fonction du résultat de la comparaison.

Le procédé d'authentification à distance selon l'invention consiste tout d'abord à créer un défi D apte à être transmis par les moyens de communication 9. Selon la forme de réalisation illustrée, le défi est créé au moyen de la machine locale 4. Selon une forme de réalisation de l'invention. 20 le défi se présente sous la forme d'une chaîne d'octets, et par exemple d'une chaîne de caractères. Le défi est créé au moyen du module d'authentification utilisateur 10 et plus précisément au moyen du module utilisateur de génération de défi 11 de la machine locale 4. Pour ce faire, et 25 comme montré sur la figure 2 représentant l'écran de la machine locale 4, l'utilisateur 7 saisit sur la machine 4 un nom d'utilisateur « DUPONT » et un mot de passe « \*\*\* » représenté par des croix à l'écran. Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont stockés temporairement dans les moyens de mémorisation utilisateur 17. L'utilisateur 7 indique à la machine locale 4 qu'il 30 souhaite s'authentifier localement sans passer par l'authentification réseau en choisissant le mode de connexion adapté. L'utilisateur 7 choisit le mode

15

20

de maintenance : il remplit la case désignée par le terme « mode » par le terme « maintenance »

Le module utilisateur de génération de défi 11 calcule un défi D. Le 5 défi D est, selon un exemple de forme de réalisation, une chaîne de douze caractères alphanumériques constituée de la manière suivante :

- Le premier octet représente le type de défi : il prend deux valeurs L pour limité et S pour standard correspondant chacune à un type de défi. Le défi standard est utilisé dans le cas où la machine locale 4 concernée a été connectée au moins une fois au serveur 3, le défi limité dans le cas contraire. La réponse au premier type de défi dit standard est calculée en fonction du Secret Station SS transmis par le serveur distant 3 à la machine locale 4 concernée lors de la première connexion de la machine 4 au serveur 3 au travers du réseau 5. La réponse au défi est fonction du Secret Station SS partagé entre le serveur 3 et la machine locale 4 en question. S'il n'y a pas eu une telle première authentification réseau, il existe un deuxième type de défi dit limité qui ne prend pas en compte le Secret Station. La réponse au deuxième type de défi est fonction d'une clé de sécurité fixe CC connue de la machine 4 concernée et du serveur 3 :
- Le deuxième et troisième octets représentent le numéro de version
   N du Secret Station Maître contenu dans les moyens de mémorisation utilisateur 17 :
- Les octets, du quatrième au douzième, sont des caractères alphanumériques aléatoires.

Toute autre forme de réalisation du défi est susceptible d'être utilisée.

Le type de défi et le numéro de version peuvent ne pas être contenus dans

le défi et être communiqués par l'utilisateur à l'aide des movens de

communication 9. Il est également possible d'introduire d'autres éléments connus de l'utilisateur 7 et/ou de la machine locale 4 dans le défi.

Le serveur 3 calcule le Secret Station SS à partir du Secret Station 5 Maître SSM stocké dans les moyens de mémorisation administrateur 16 et le communique à la machine locale 4 concernée lors d'une première connexion en mode normal. Le Secret Station partagé entre la machine locale 4 et le serveur distant 3, oblige un passage par le serveur distant 3 pour le déblocage de toute machine locale 4. Aucune autre machine 2 que le 10 serveur distant 3 ne pourra débloquer une machine locale 4.

Le serveur 3 conserve dans les moyens de mémorisation administrateur 16 les Secrets Station Maître de chaque version si la mise à jour simultanée de toutes les machines 4 n'est pas susceptible d'être 15 effectuée.

Le défi D présente une forme adaptée à sa transmission de l'utilisateur 7 à l'administrateur 8 par les moyens de communication 9. Le défi est de manière avantageuse court et intelligible pour être transmis plus 20 facilement, et de manière à diminuer le risque d'erreurs. Le défi généré est indiqué à l'utilisateur dans la case désigné par le terme « Défi » de la boîte de dialogue qui s'affiche à l'écran de la machine locale 4, comme illustré sur la figure 2.

Le procédé selon l'invention consiste ensuite à communiquer à l'administrateur 8 le défi créé D ainsi que des éléments connus de l'utilisateur 7 à l'aide des moyens de communication 9. L'utilisateur 7 contacte l'administrateur à l'aide des moyens de communication 9, lui communique le défi D généré par ladite machine ainsi que des éléments 30 connus par lui tels que son nom d'utilisateur et le nom de la machine locale 4 concernée. L'administrateur 8 choisit le mode maintenance dans le

10

25

serveur 3. La boîte de dialogue illustrée sur la figure 3 s'affiche sur l'écran du serveur 3. L'administrateur 8 saisit dans le serveur 3 le nom de l'utilisateur 7, le nom de la machine locale 4 et le défi D, communiqués par l'utilisateur et clique sur la case Appliquer (figure 3).

Le procédé selon l'invention consiste ensuite à effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur distant 3 pour obtenir une réponse RD. fonction du défi D et/ou de données déterminées.

Le module d'authentification administrateur 13 analyse le premier octet du défi saisi pour déterminer son type, standard ou limité. Dans le cas d'un défi standard, le module d'authentification administrateur 13 note le numéro de version du Secret Station Maître donné par le deuxième octet du défi. Dans le cas d'un défi limité, le deuxième octet n'est pas pris en 15 considération. Le module administrateur de calcul de réponse 15 calcule une réponse RD au défi D adaptée au type de défi déterminé : la réponse RD est apte à être transmise par les moyens de communication 9. La réponse RD au défi, de la même manière que le défi D. présente une petite taille et est intelligible. La réponse RD dépend du défi et de données 20 déterminées telles que le nom de l'utilisateur, des informations stockées dans la base de données centrale 6, à savoir le mot de passe associé au nom d'utilisateur communiqué par l'utilisateur, et

- dans le cas d'un défi standard, le secret partagé entre le serveur 3 et la machine locale 4 (SS), secret dépendant lui-même du nom de la machine locale 4 concernée :
- dans le cas d'un défi limité, le nom de la machine locale 4 concernée et la clé de sécurité CC fixe partagée entre le serveur 3 et la machine locale 4.
- 30 Le module administrateur de calcul de réponse 15 calcule la réponse RD au défi de la manière suivante :

25

Pour un défi de type standard :

Le module administrateur de calcul de réponse à un défi 15 calcule le Station Secret compte-tenu du numéro de version du Station Secret Maître donné par le défi. Le Station Secret Maître de la version correspondante est recherché dans les moyens de mémorisation administrateur 16. Le module de modification de secret 14 applique la clé C de modification au Station Secret Maître pour obtenir le Station Secret : le Station Secret Maître et le nom local de la machine locale 4 transmis par l'utilisateur sont concaténés.

10 La chaîne de caractères ainsi obtenue est dérivée suivant l'algorithme de dérivation du module de modification de secret 14

Le mot de passe associé au nom d'utilisateur saisi est recherché dans la base de données 6 et dérivé au moyen d'un algorithme irréversible tels que les algorithmes MD5 ou SHA pour obtenir un mot de passe codé.

La réponse à un défi de type standard est obtenue en dérivant une chaîne de caractères correspondant à la concaténation dans un ordre prédéterminé du nom de l'utilisateur et du défi tous deux transmis par l'utilisateur, du mot de passe codé et du Secret Station calculé de la manière décrite précédemment.

Selon une forme de réalisation, l'équation d'obtention de la réponse à un défi de type standard est la suivante :

RD = [Secret Station + nom de l'utilisateur + mot de passe codé + Défi + Secret Station]dérivationconcaténation

Pour un défi de type limité :

Le mot de passe associé au nom d'utilisateur saisi est recherché dans la base de données 6 et dérivé au moyen d'un algorithme irréversible tels que les algorithmes MD5 ou SHA pour obtenir un mot de passe codé. La réponse à un défi de type limité est obtenue en dérivant une chaîne de caractères correspondant à la concaténation dans un ordre prédéterminé du nom de l'utilisateur transmis par l'utilisateur, du mot de 5 passe codé, du défi transmis par l'utilisateur, du nom local de la machine 4 transmis par l'utilisateur et d'une clé CC de sécurité fixe contenue dans les moyens de mémorisation 16 du serveur 3.

L'équation d'obtention de la réponse à un défi de type limité est par 0 exemple la suivante :

RD = [nom de l'utilisateur + mot de passe codé + Défi + nom de la machine 4 + clé fixe CC]dérivationconcaténation

La clé de sécurité CC fixe est susceptible de présenter tout type de forme et peut par exemple être intégrée au matériel. Elle se présente par exemple sous la forme d'une chaîne d'octets intégrée aux machines 2.

La dérivation de la concaténation est réalisée par exemple au moyen d'un algorithme irréversible tels que les algorithmes MD5 ou SHA.

20

Toute autre forme de réponse est susceptible d'être utilisée. La réponse RD peut être calculée à partir de certains éléments seulement parmi ceux décrits précédemment, ou à partir de combinaisons particulières d'une partie ou de l'ensemble de ces éléments.

25

La réponse RD calculée s'affiche à l'écran du serveur 3 dans la case désignée par le terme « Réponse » (figure 3).

Le procédé consiste ensuite à transmettre à l'utilisateur 7 la réponse 30 obtenue RD par les moyens de communication 9 ; l'administrateur 8 transmet à l'utilisateur 7 la réponse RD au défi par les moyens de communication 9.

Le procédé consiste ensuite à effectuer un calcul à l'aide de la machine locale 4 de la même façon que le serveur distant 3 pour obtenir une réponse RD1 fonction du défi D et/ou de données déterminées.

L'utilisateur 7 saisit la réponse RD au défi dans la machine locale 4 en question dans la case de la boîte de dialogue désignée par le terme « Réponse », comme le montre la figure 2 et clique sur la case OK. Le module utilisateur de calcul de réponse à un défi 12 calcule la réponse RD1 au défi D généré par le module utilisateur de génération de défi 11 de la même façon que le module administrateur de calcul de réponse à un défi 15. L'expression « de la même façon que » signifie que les calculs effectués respectivement par le module administrateur de calcul de réponse à un défi 15 et par le module utilisateur de calcul de réponse à un défi 15 et par le module utilisateur de calcul de réponse à un défi 15 et par le module utilisateur de calcul de réponse à un défi 12 sont basés sur les même principes de manière que les réponses obtenues par les calculs respectifs puissent être comparées et que le résultat de cette comparaison montre que les informations utilisées respectivement par le serveur distant 3 et par la machine locale 4 pour le calcul des réponses sont identiques.

Les informations nécessaires au calcul de ladite réponse sont disponibles :

- le nom d'utilisateur, le mot de passe et le défi sont enregistrés dans les moyens de mémorisation utilisateur 17;
- le nom de la machine locale 4 est connu de ladite machine locale
   4;
- le Secret Station SS ou la clé de sécurité fixe CC sont stockés dans les moyens de mémorisation utilisateur 17.

25

Le calcul de la réponse effectué, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le défi sont supprimés des moyens de mémorisation utilisateur 17.

Le procédé consiste ensuite à comparer la réponse RD transmise par 5 l'administrateur et la réponse RD1 calculée par la machine locale 4 et autoriser la connexion de l'utilisateur à la machine 4 en local en fonction du résultat de la comparaison.

Le module d'authentification utilisateur 10 compare ladite réponse RD 1 à la réponse RD obtenue par le serveur 3 et transmise par l'administrateur. Plusieurs types de comparaison sont susceptibles d'être utilisés suivant le calcul effectué sur le serveur 3 et la machine locale 4. Selon une forme de réalisation illustrative, le module utilisateur de calcul de réponse à un défi 12 et le module administrateur de calcul de réponse à un défi 15 utilisent un algorithme de calcul identique : le type de comparaison est alors celle de l'identité des réponses obtenus respectivement par le serveur3 et la machine locale 4. Si la réponse RD1 obtenue par le module utilisateur de calcul de réponse 12 est identique à la réponse RD transmise par l'administrateur par les moyens de communication 9, l'utilisateur est authentifié et est autorisé à se connecter localement sur la machine 4 concernée

Selon une forme de réalisation de l'invention, le procédé d'authentification à distance selon l'invention comprend une authentification locale additionnelle. Lorsque l'utilisateur s'est connecté en local selon le procédé selon l'invention tel que décrit précédemment, il peut souhaiter se déconnecter temporairement. Dans ce cas, il est prévu une authentification locale additionnelle pour éviter de reprendre le procédé selon l'invention dans son entier

Comme montré sur le figure 4, le module d'authentification utilisateur 10 invite l'utilisateur 7 à saisir sur la machine 4 un nom d'utilisateur et un mot de passe pour le mode maintenance.

Le nom d'utilisateur en mode maintenance et le mot de passe en 5 mode maintenance sont stockés dans les moyens de mémorisation utilisateur 17.

Le module utilisateur d'authentification 10 vérifie si le nom 10 d'utilisateur 7 en mode maintenance existe déjà sur la machine 4, à savoir si son nom d'utilisateur en mode maintenance est stocké dans les moyens de mémorisation 17. Les moyens de mémorisation 17 peuvent se présenter sous la forme d'une base de données. Si le nom d'utilisateur en mode maintenance existe, le mot de passe en mode maintenance associé au nom 15 d'utilisateur en mode maintenance saisi par l'utilisateur est stocké dans les moyens de mémorisation 17 : il remplace tout mot de passe existant associé au nom d'utilisateur en mode maintenance en question. Si le nom d'utilisateur en mode maintenance n'existe pas, il est créé.

En fin de session, l'utilisateur, lorsqu'il se déconnecte, peut quitter ou rester dans le mode maintenance, comme le montre le figure 5. S'il quitte le mode maintenance, il devra reprendre le procédé d'authentification à distance dans son entier. S'il reste dans le mode maintenance, il lui suffira de saisir son nom d'utilisateur en mode maintenance et mot de passe en 25 mode maintenance associé, comme le montre la figure 6. Le module d'authentification utilisateur 10 vérifie si le nom d'utilisateur et le mot de passe en mode maintenance sont stockés dans les moyens de mémorisation 17 d'une part, et correspondent à ceux stockés d'autre part. Dans la positive, la connexion locale est à nouveau autorisée sans avoir à reprendre le procédé d'authentification à distance selon l'invention.

20

30

Le mode maintenance peut présenter une durée limitée durant laquelle l'utilisateur peut se connecter et se déconnecter. Si l'utilisateur se déconnecte après avoir dépassé la durée autorisée, il devra s'authentifier à nouveau selon le procédé de l'invention.

La possibilité d'utiliser le procédé d'authentification à distance selon l'invention et donc le mode maintenance ainsi que la durée du mode maintenance sont configurables sur les machines locales 4. Il est à noter que l'autorisation de se connecter localement est donnée par un administrateur et pour une station donnée.

Le procédé d'authentification à distance de l'utilisateur 7 pour accéder localement à la machine locale 4 appartenant à un réseau 5 incluant le serveur distant 3 géré par l'administrateur 8 et contenant les moyens de classement 6 d'informations, est caractérisé en ce qu'il consiste à :

- créer au moyen de la machine locale 4, un défi D apte à être transmis par les moyens de communication 9, les moyens de communication 9 mettant l'utilisateur en relation avec l'administrateur 8.
- communiquer à l'administrateur 8 le défi créé D ainsi que des éléments connus de l'utilisateur à l'aide des moyens de communication 9;
- effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur 3 pour obtenir une réponse RD fonction du défi D et/ou de données déterminées;
- transmettre à l'utilisateur 7 la réponse obtenue RD par les moyens de communication 9;
- effectuer un calcul à l'aide de la machine locale 4 de la même façon que le serveur 3 pour obtenir une réponse RD1 fonction du défi D et/ou de données déterminées;
  - comparer la réponse RD transmise par l'administrateur et la réponse RD1 calculée par la machine locale 4 et autoriser la connexion de l'utilisateur à la machine 4 en local en fonction du résultat de la comparaison.

Le calcul effectué par le serveur 3 consiste à modifier suivant un algorithme déterminé le défi D et/ou au moins une des données suivantes : au moins une information issue des moyens de classement et connue de l'utilisateur, au moins un secret partagé entre le serveur 3 et la machine locale 4, au moins un élément communiqué par l'utilisateur.

Le calcul effectué par la machine locale 4 consiste à modifier suivant un algorithme déterminé le défi D et/ou au moins une des données suivantes: au moins un secret partagé entre le serveur 3 et la machine lo locale 4, au moins un élément communiqué par l'utilisateur.

Le ou les secrets partagés sont saisis dans le serveur 3 et transmis à la machine locale 4 lors d'une authentification réseau réussie.

15 Le ou les secrets partagés sont modifiés à l'aide d'une cié de modification C dépendant de la machine locale 4, avant d'être modifiés par l'algorithme.

La clé de modification C consiste à concaténer le secret ou une combinaison des secrets se présentant sous forme d'une chaîne d'octets appelée Station Secret Maître et à dériver la chaîne d'octets obtenue par concaténation, au moyen d'un algorithme de calcul, pour obtenir une chaîne d'octets appelée Station Secret.

25 Le ou les secrets partagés sont accompagnés d'un numéro de version qui s'incrémente à chaque fois qu'ils sont modifiés.

Le défi est constitué d'une chaîne de caractères alphanumériques.

30 Le défi est composé :

- d'un premier octet représentant le type de défi, le type indiquant si une authentification réseau a été réalisée;
- d'un deuxième et troisième octets représentant le numéro de version des informations partagées;
- de caractères alphanumériques aléatoires du quatrième au douzième octets.

La réponse (RD; RD1) est calculée en dérivant suivant un algorithme de calcul une chaîne de caractères composée de la concaténation dans un ordre prédéterminé du défi, de la chaîne de caractères résultant de la transformation par un algorithme de calcul du mot de passe de l'utilisateur, du Station Secret et du nom de l'utilisateur.

La réponse (RD; RD1) peut également être calculée en dérivant suivant un algorithme de calcul une chaîne de caractères composée de la concaténation dans un ordre prédéterminé du défi, d'une clé de sécurité fixe CC stockée dans la machine 4 locale et dans le serveur 3, du nom de la machine locale 4, de la chaîne de caractères résultant de la transformation par un algorithme de calcul du mot de passe de l'utilisateur et du nom de 20 l'utilisateur

La connexion locale autorisée est temporaire, la durée autorisée étant configurable.

25 Le procédé consiste à authentifier localement l'utilisateur 7 après une déconnexion de l'utilisateur 7 authentifié à distance

La présente invention porte également sur le système d'authentification à distance de l'utilisateur 7 pour l'accès local à la machine appelée machine locale 4, appartenant à un réseau 5 incluant un serveur distant 3 géré par l'administrateur 8 et contenant des moyens de classement

6 d'informations, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens de communication 9 mettant l'utilisateur 7 en relation avec l'administrateur 8, en ce que chaque machine locale 4 comprend un module d'authentification utilisateur 10 comportant un module utilisateur de génération de défi 11 et un module utilisateur de calcul de réponse à un défi 12, et en ce que le serveur 3 comprend un module d'authentification administrateur 13 comportant un module administrateur de calcul de réponse à un défi 14.

## REVENDICATIONS

- Procédé d'authentification à distance d'un utilisateur (7) pour accéder
   localement à une machine locale (4) appartenant à un réseau (5) incluant un serveur distant (3) géré par un administrateur (8) et contenant des moyens de classement (6) d'informations, caractérisé en ce qu'il consiste à :
  - créer un défi (D) apte à être transmis par des moyens de communication (9), les moyens de communication (9) mettant l'utilisateur (7) en relation avec l'administrateur (8);
  - communiquer à l'administrateur (8) le défi créé (D) ainsi que des éléments connus de l'utilisateur à l'aide des moyens de communication (9);
  - effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur (3) pour obtenir une réponse (RD) fonction du défi (D) et/ou de données déterminées;
- transmettre à l'utilisateur (7) la réponse obtenue (RD) par les moyens de communication (9);
  - effectuer un calcul à l'aide de la machine locale (4) de la même façon que le serveur (3) pour obtenir une réponse (RD1) fonction du défi (D) et/ou de données déterminées;
- comparer la réponse (RD) transmise par l'administrateur et la réponse (RD1) calculée par la machine locale (4) et autoriser la connexion de l'utilisateur à la machine (4) en local en fonction du résultat de la comparaison.
- 2.5 Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que le calcul effectué par le serveur (3) consiste à modifier suivant un algorithme déterminé le défi (D) et/ou au moins une des données suivantes : au moins une information issue des moyens de classement et connue de l'utilisateur, au moins un secret partagé entre le serveur (3) et la machine locale (4), au moins un élément communiqué par l'utilisateur.

20

25

- 3. Procédé selon l'une des revendications 1 ou 2, caractérisé en ce que le calcul effectué par la machine locale (4) consiste à modifier suivant un algorithme déterminé le défi (D) et/ou au moins une des données suivantes : au moins un secret partagé entre le serveur (3) et la machine locale (4), au 5 moins un élément communiqué par l'utilisateur.
  - 4. Procédé selon l'une des revendications 2 ou 3, caractérisé en ce que le ou les secrets partagés sont saisis dans le serveur (3) et transmis à la machine locale (4) lors d'une authentification réseau réussie.

5. Procédé selon l'une des revendications 2 à 4, caractérisé en ce que le ou les secrets partagés sont modifiés à l'aide d'une clé de modification ( C ) dépendant de la machine locale (4), avant d'être modifiés par l'algorithme.

- 15 6. Procédé selon la revendication 5, caractérisé en ce que la clé de modification ( C ) consiste à concaténer le secret ou une combinaison des secrets se présentant sous forme d'une chaîne d'octets appelée Station Secret Maître et à dériver la chaîne d'octets obtenue par concaténation, au moyen d'un algorithme de calcul, pour obtenir une chaîne d'octets appelée Station Secret
  - 7. Procédé selon l'une des revendications 2 à 6, caractérisé en ce que le ou les secrets partagés sont accompagnés d'un numéro de version qui s'incrémente à chaque fois que le secret est modifié.
  - 8. Procédé selon l'une des revendications 1 à 7, caractérisé en ce que le défi est constitué d'une chaîne d'octets.
- 9. Procédé selon les revendications 7 et 8, caractérisé en ce que le défi est composé : 30

- d'un premier octet représentant le type de défi, le type indiquant si une authentification réseau a été réalisée;
- d'un deuxième et troisième octets représentant le numéro de version des informations partagées;
- de caractères alphanumériques aléatoires du quatrième au douzième octets
- 10. Procédé selon la revendication 6, caractérisé en ce que la réponse (RD; RD1) est calculée en dérivant suivant un algorithme de calcul une chaîne de caractères composée de la concaténation dans un ordre prédéterminé du défi, de la chaîne de caractères résultant de la transformation par un algorithme de calcul du mot de passe de l'utilisateur, du Station Secret et du nom de l'utilisateur.
- 15 11. Procédé selon l'une des revendications 1 à 9, caractérisé en ce que la réponse (RD; RD1) est calculée en dérivant suivant un algorithme de calcul une chaîne de caractères composée de la concaténation dans un ordre prédéterminé du défi, d'une clé de sécurité fixe CC stockée dans la machine (4) locale et dans le serveur (3), du nom de la machine locale (4), de la chaîne de caractères résultant de la transformation par un algorithme de calcul du mot de passe de l'utilisateur et du nom de l'utilisateur.
- Procédé selon l'une des revendications 1 à 11, caractérisé en ce que la connexion locale autorisée est temporaire, la durée autorisée étant configurable.
  - 13. Procédé selon l'une des revendications 1 à 12, caractérisé en ce qu'il consiste à authentifier localement l'utilisateur (7) après une déconnexion de l'utilisateur (7) authentifié à distance.

14. Système d'authentification à distance d'un utilisateur (7) pour l'accès local à une machine appelée machine locale (4), appartenant à un réseau (5) incluant un serveur distant (3) géré par un administrateur (8) et contenant des moyens de classement (6) d'informations, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens de communication (9) mettant l'utilisateur (7) en relation avec l'administrateur (8), en ce que chaque machine locale (4) comprend un module d'authentification utilisateur (10) comportant un module utilisateur de génération de défi (11) et un module utilisateur de calcul de réponse à un défi (12), et en ce que le serveur (3) comprend un module d'authentification administrateur (13) comportant un module administrateur de calcul de réponse à un défi (14).

### ABREGE DESCRIPTIF

La présente invention concerne un procédé d'authentification à 5 distance d'un utilisateur (7) pour l'accès local à une machine (4), appartenant à un réseau (5) incluant un serveur (3) géré par un administrateur (8), consistant à :

- créer au moyen de la machine (4) un défi (D) ;
- communiquer à l'administrateur (8) le défi (D) ainsi que des éléments connus de l'utilisateur à l'aide des moyens de communication (9) indépendant du réseau (5);
  - effectuer un calcul prédéterminé au moyen du serveur (3) pour obtenir une réponse (RD) au défi (D);
- transmettre à l'utilisateur (7) la réponse obtenue (RD) par les moyens de communication (9);
- effectuer un calcul à l'aide de la machine (4) de la même façon que le serveur (3) pour obtenir une réponse (RD1) au défi (D);
- comparer les réponses (RD) et (RD1) et autoriser la connexion en local en fonction du résultat

20

15

25

Figure de l'abrégé : Figure 1

# IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re application of:

Examiner

Pierre CALVEZ ET AL.

Examine

Serial No.: To Be Assigned

Group Art Unit:

Filed: Concurrently Herewith

:

For: Dispositif et procede d'authentification d'un

utilisateur a distance

McLean, Virginia

# CHANGE OF ADDRESS

Honorable Commissioner of Patents and Trademarks Washington, D.C. 20231

Sir:

Effective immediately, please note our new correspondence address and telephone/fax numbers as follows:

Miles & Stockbridge P.C. 1751 Pinnacle Drive Suite 500 McLean, VA 22102-3833

Telephone: 703-903-9000 Fax: 703-610-8686

Respectfully submitted,

Miles & Stockbridge P.C.

Date February 8, 2000

Edward J. Kondracki Registration No. 20.604

Miles & Stockbridge, P.C. 1751 Pinnacle Drive, Suite 500 CLean, Virginia 22102-3833 Tel.: (703) 903-9000